**Test znalostí z programování**  Jméno, třída:  
 Datum:

1. Co je to proměnná? Deklarujte libovolnou proměnou pro uložení čísla.
2. Co je to OOP?
3. Jak se jmenuje hlavní funkce, která se volá při spuštění aplikace?
4. Co v jazyce C# označují klíčová slova: **while, for, foreach**?
5. Co je to kompilátor?
6. Uveďte příklad vyššího programovacího jazyka.
7. K čemu používáme programovou konstrukci **if-else**?
8. Co je to algoritmus a algoritmizace?
9. Naznačte kódem program, který rozhodne, zda je číslo sudé?
10. Jaký typ informace, lze uvést i příklad, je uložena v datovém typu **bool**?

**Test znalostí z programování**  Jméno, třída:  
 Datum:

1. Co je to proměnná? Deklarujte libovolnou proměnou pro uložení čísla.
2. Co je to OOP?
3. Jak se jmenuje hlavní funkce, která se volá při spuštění aplikace?
4. Co v jazyce C# označují klíčová slova: **while, for, foreach**?
5. Co je to kompilátor?
6. Uveďte příklad vyššího programovacího jazyka.
7. K čemu používáme programovou konstrukci **if-else**?
8. Co je to algoritmus a algoritmizace?
9. Naznačte kódem program, který rozhodne, zda je číslo sudé?
10. Jaký typ informace, lze uvést i příklad, je uložena v datovém typu **bool**?